

SWISS DARTS ASSOCIATION

SCHWEIZERISCHER DARTS VERBAND  
ASSOCIATION SUISSE DE FLÉCHETTES  
ASSOCIAZIONE SVIZZERA DI DARDO  
ASSOCIAZIUN SVIZRA CUN FRIZZA



# SCHIEDSRICHTER WEISUNGEN INSTRUCTIONS DE ARBITRER

SWISS DARTS ASSOCIATION  
SCHWEIZERISCHER DARTS VERBAND  
ASSOCIATION SUISSE DE FLÉCHETTES



*traditional and unique* 

**SWISS DARTS ASSOCIATION**

Postfach 83, 4410 Liestal PC 30 - 14161 - 5  
www.darts.ch Tel. +41 (0)61 921 42 23  
sda-darts@darts.ch Fax +41 (0)61 923 94 04



Member of the World Darts Federation, WDF

13.09.2011  
Seite 1 / 8



---

## INHALT / SOMMAIRE

ÄNDERUNGSPROTOKOLL.....	3
ALLGEMEINER TEIL.....	4
GEBOTE FÜR DEN SCHREIBER .....	5
ALLGEMEINE SCHREIBREGELN.....	6
Abb.1.....	7
Abb.2.....	8



# SWISS DARTS ASSOCIATION

SCHWEIZERISCHER DARTS VERBAND  
ASSOCIATION SUISSE DE FLÉCHETTES  
ASSOCIAZIONE SVIZZERA DI DARTO  
ASSOCIAZIUN SVIZRA CUN FRIZZA



## ÄNDERUNGSPROTOKOLL

\*Dieses Dokument wird bei Bedarf angepasst

<b>Änderung Modification</b>	<b>Verfasser Auteur</b>	<b>Genehmigung Autorisation</b>	<b>Datum* Date*</b>
Draft erstellt	Vorstand	Vorstand	06.01.2011

### SWISS DARTS ASSOCIATION

Postfach 83, 4410 Liestal PC 30 - 14161 - 5  
www.darts.ch Tel. +41 (0)61 921 42 23  
sda-darts@darts.ch Fax +41 (0)61 923 94 04



Member of the World Darts Federation, WDF

13.09.2011  
Seite 3 / 8



## ALLGEMEINER TEIL

1. Die Mannschaftsführer der Mitgliedervereine (Coaches) fungieren an Meisterschaftsspielen als Hauptschiedsrichter.  
An Ranglistenturnieren ist der Jury des Veranstalters diese Funktion zudedacht.
2. Die Hauptschiedsrichter (Mannschaftsführer) sind verpflichtet einmal jährlich an einer eigens dafür angesetzten Schiedsrichtertagung teilzunehmen.  
Die Schiedsrichtertagung ist die Informations- und Schulungsplattform der SDA für Schiedsrichter.
3. Die Hauptschiedsrichter (Mannschaftsführer) haben an der Schiedsrichtertagung die Möglichkeit, Änderungen dieses Regelwerkes vorzuschlagen.  
Diese werden vom Vorstand geprüft (WDF Verträglichkeit) und ggf. in das Regelwerk aufgenommen.
4. Die Schiedsrichter Weisungen werden vom Vorstand der SDA erlassen.  
Die Schiedsrichterweisungen unterliegen nicht der Zustimmung der Mitgliedervereine.





## GEBOTE FÜR DEN SCHREIBER

- Es ist untersagt am Schreibboard zu trinken oder zu essen!
- Du sollst Dich nicht unnötig bewegen - bleibe ruhig stehen!
- Der Schreiber spricht nur, wenn Ihn der Spieler nach dem aktuellen Punktestand fragt oder er die Beendigung des Spieles (Leg, Set oder Match) ausruft!
- Du sollst den Spieler nicht anstarren - Gesicht zum Board!
- Du sollst nicht den Trefferwert eines oder aller Darts ansagen, oder den verbleibenden Rest - ausser Du wirst vom Spieler gefragt!
- Es ist verboten dem Spieler zu sagen, was er werfen soll!
- Du sollst nicht dem Spieler eine Finish-Kombination sagen!
- Du sollst nicht den Punktestand eines Spielers ändern, wenn dieser den nächsten Wurf schon bei diesem Punktestand begonnen hat!
- Du sollst Dich nicht vorlehnen um zu sehen wo ein Dart steckt. Dafür ist nach dem dritten Dart noch genügend Zeit!  
Wenn Du dir nicht sicher bist, halte den Spieler an die Darts stecken zu lassen, bis Du den genauen Wurfwert ermittelt hast.
- Du sollst nicht die Seiten der Namen auf dem Scoreboard in einem Spiel von mehreren Sätzen wechseln. Wenn Du einen Namen links hinschreibst, so lasse ihn links!
- Du sollst deutlich und gross schreiben, der Rest soll für den Spieler klar erkennbar sein!
- Du sollst den Spieler nicht noch nervöser machen, als er dies vielleicht schon ist.
- Du sollst aufmerksam sein, aber nicht aufgeregt.
- Ein guter Schreiber mit Übersicht kann ein Spiel nicht besser machen, ein schlechter Schreiber aber kann ein Spiel ziemlich durcheinanderbringen!
- Du sollst wissen, wer das nächste Leg oder den nächsten Satz beginnt!
- Du sollst dem Spieler sagen, wenn er sein Spiel abgeschlossen hat.  
Schliesslich hört der Sieger nichts lieber als die Worte \*game, set and match\*!





## ALLGEMEINE SCHREIBREGELN

5. Schiedsrichter eines einzelnen Dartspieles ist immer der Schreiber.  
Er entscheidet über den Punktestand und die Beendigung des Spieles gemäss dem geltenden Spielreglement der SWISS DARTS ASSOCIATION.  
Bei unfairm Verhalten oder Regelwidrigkeiten der Spieler unterbricht er die Partie und meldet die Vorkommnisse den Mannschaftsführern.
6. An Meisterschaftsspielen übernehmen die beiden Mannschaftsführer (Coaches) die Funktion der Hauptschiedsrichter.
7. Die Schreibregeln gelten für alle Schreiber sowohl an Meisterschafts- wie auch an SDA Ranglistenturnieren.
8. Der Schreiber ist der Schiedsrichter des jeweiligen Spieles.
9. Geschrieben wird mit einem dunklen Schreibmittel auf hellem Grund oder einem hellem Schreibmittel auf dunklem Grund. Die Schrift muss für den Spieler auch aus der Distanz gut leserlich sein.
10. Der Schreiber schreibt nach der Auslosung des Spielbeginns (Wurf auf Bull oder Münzwurf) denjenigen Spieler oben links auf das Scoreboard, welcher die Auslosung gewonnen hat. Der 2. Spieler steht rechts auf dem Scoreboard. (siehe Abb.1)
11. Nachdem der Schreiber die Namen eingetragen hat, gibt er das Spiel frei. Würfe die vor der Freigabe des Schreibers gemacht wurden, werden nicht gezählt.
12. Der Schreiber hat ordentlich und gut lesbar die erzielten Punkte und das Resttotal jedes Spielers aufzuschreiben. (siehe Abb.1)
13. Jegliche Kürzel für Punktwertungen (z.B. 100 / 140 / 180 / D20 o.d.g) sind untersagt. Es ist immer eine korrekte Zahl aufzuschreiben. (siehe Abb.2)
14. Der Spieler kann einen falsch aufgeschriebenen Scor nur dann korrigieren lassen, wenn seine Darts noch im Board stecken und ohne dass der Spieler diese berührt hat. Nachträgliche Korrekturen des Scores sind nicht mehr möglich.
15. Der Spieler hat das Recht, ein falsch aufgeschriebenes Total, vor seinem nächsten Wurf korrigieren zu lassen. Hat der Spieler jedoch seinen ersten Pfeil der nächsten Aufnahme bereits geworfen, so ist eine Korrektur nur im Einverständnis mit dem Gegner möglich. Fairness walten lassen.
16. Bei strittigen Entscheidungen an Meisterschaftsspielen sind die Hauptschiedsrichter zu befragen. Diese Entscheide sind endgültig.
17. Der Schreiber hat das Recht ein Spiel abzubrechen, wenn sich einer oder beide Spieler nicht den Regeln entsprechend oder unfair verhalten.  
Als unfaires Verhalten gilt:
  - Das stören des Gegners durch Gesten und Geräusche während des Spiels.
  - Lautes Reden mit nicht beteiligten Personen oder dem Schreiber.
  - Unkontrollierte Wurfabgabe – d.h. Gefährdung anderer Personen durch unsachgemäss geworfene Pfeile.
  - Nicht einhalten der Spielregeln.



18. Wird der Schreiber dazu veranlasst ein Spiel abzubrechen, so verliert der fehlbare Spieler dieses Spiel forfait mit der höchstmöglichen Leg oder Satzzahl. (z.B. an Meisterschaftsspielen mit 0:2 Leg's)

19. Fehlbare Spieler sind vom Schreiber an die Turnierleitung oder bei Meisterschaftsspielen an die Hauptschiedsrichter zu melden.

Beispiel-Match unten:

Hans und Jean-Pierre spielen best of 3 Set's, best of 3 Leg's per Set.  
 Jean-Pierre hat soeben das zweite Leg im dritten Satz mit einem 40-er Game-Shot (mit 2 Pfeilen) für sich entschieden. Er hat dafür 20 Pfeile gebraucht.  
 Hans wird nun das dritte und entscheidende Leg beginnen.

Abb.1

Name der Spieler ----->  
 gewonnene Sätze ----->  
 gewonnene Leg's ----->

Markiere den Platz in der ersten Spalte des linken Spielers mit einem Strich oder Pfeil um anzuzeigen, dass der Spieler Rechts mit der Aufnahme beginnen muss. Beginnt der Spieler Links ist das nicht unbedingt nötig.

Ist ein Spieler auf einem möglichen Game-Shot, so streiche die darüberliegenden Zahlen, damit der Rest klar ersichtlich ist.

Zur einfacheren Average- Rechnung schreibe die benötigten Darts für den Finish am Ende des Scores hin.

Spieler 1				Spieler 2			
Hans				Jean-Pierre			
Set	X			Set	X		
Leg	X	X	X	Leg	X	X	X
	<del>40</del>		501		60		501
	100		461		85		441
	85		361		100		356
	100		276		140		256
	9		176		<del>60</del>		<del>116</del>
	<del>97</del>		<del>167</del>		<del>16</del>		<del>56</del>
			70				40
					<u>+2</u>		

Vergiss nie: im Dart ist der Schreiber auch der Schiedsrichter!  
 Ein sicherer Schreiber hilft den Spielern!





Abb.2

Spieler 1								Spieler 2							
Set								Set							
Leg								Leg							
Verboten für geworfene Punkte  Interdit pour jeté points								Verboten für Restpunktzahlen  Interdit pour points de reste							
<del>010</del> <del>100</del> <del>L</del> <del>Tan</del> <del>410</del> <del>180</del>				richtig 100 100 100 100 140 180 usw.				<del>x18</del> <del>D20</del> <del>T</del> <del>○</del>				richtig 36 40 40 50 usw.			

\*\*\* Dokumentenende \*\*\*

